

Daniel Julià Lundgren

dani@pimpampum.net

experiencia profesional

2006 * **Pimpampum**

Creación de Pimpampum.net, empresa dedicada a la ideación y producción de proyectos interactivos.

1994-2007 * **UPF/IUA/EIC**

Grup d'Experimentació en Comunicació Interactiva de l'Institut Universitari de l'Audiovisual (UPF).

* Responsable técnico del departamento multimedia.

* Desarrollo de distintos proyectos interactivos para a instituciones, entre ellas: Departament d'Ensenyament, Mediateca de La Caixa, Fundació Miró.

* Tareas de diseño, integración y desarrollo de aplicaciones multimedia en diversos medios y soportes: internet, móviles, imagen, sonido y video. Programación en actionscript, php, J2EE. Compresión de videos. APIS de web 2.0.

1999-2001 * **LostBoys interactive**

* Responsable del departamento online de esta multinacional holandesa en su sede de Barcelona.

* Webs interactivas para Caprabo, Cp-House, La Vaguada, entre otras.

1993-1994 * **PICIS**

<http://www.picis.com>

* Jefe de proyecto en la multinacional americana PICIS.

* Desarrollador jefe en C++ sobre Windows.

docencia

2006 - actualidad * **IDEC. Universitat Pompeu Fabra.** Director del posgrado de programación multimedia.

1994-actualidad * **Universitat Pompeu Fabra/IUA.** Profesor del Màster en Arts Digitals.

* Responsable del módulo de producción multimedia, sobre diseño y producción de interactivos multimedia.

2003-2006* **Universitat Pompeu Fabra.** Profesor asociado. Estudios de Comunicación Audiovisual.

* Taller de imagen sintetica. Animación, storyboarding, renderización, postproducción.

1994-actualidad * **Profesor de diversos cursos i màsters.**

* IDEC. Màster en Comunicació Empresarial.

* IDEP. Programació d'interactius.

* UdG. Màster en Comunicació i Crítica d'Art.

* Seminarios en diversos eventos.

estudios

1997 * **Estudios de Doctorado en Comunicación Audiovisual. Universitat Pompeu Fabra.**

Actualmente realizando la tesis doctoral en el campo de Nuevas Tecnologías, en Comunicación Audiovisual de la UPF.

1993 * **Ingeniero Superior de Telecomunicación. Universitat Politècnica de Catalunya**

* Especialidad en comunicaciones

Otros:

1999 * **IDEC.** Barcelona.

Curso Publicidad en Internet. 40h.

1993 * **CDI.** Sant Cugat.

Formación telemática a distancia (6 meses full time).

Recursos y herramientas para la enseñanza a distancia.

premios, conferencias, talleres, y otros

2007 * Participación en los **i-dissabtes** organizados por la Mediateca de Caixaforum con una sesión de creación colectiva con herramientas desarrolladas por Pimpampum, **Collage 2.0.** 14 de abril de 2007.

2007 * Participación en los **i-dissabtes** organizados por la Mediateca de Caixaforum impartiendo un taller de Google Maps, **Mapas y Multimedia II.**

2006 * **Canariasmediafest.** Selección a concurso de la obra Flickr Real Time de Pimpampum.net, en la categoría multimedia e Internet.

2006 * **VAD Festival.** Selección de las obras Phrasr y Bublrr de Pimpampum.net para participar en el festival.

2006 * Participación en las **III Jornades a Amposta de Tecnologies de la Informació i la Comunicació (TIC) de les Terres de l'Ebre,** con una charla sobre Web Semántica.

2006 * **Maçart. Festival de cultura contemporània.** Maçanet 2.0: propuesta ganadora en la convocatoria de artes visuales del festival.

2006 * Participación en el festival **OFFF,** presentando **Flickr Toys** de Pimpampum.net en el apartado Openroom.

2005 * **VII Premio Andalucía, Arte y Deporte**, por el proyecto **¡Corre!**, carrera de relevos online.

2005 * Premio de **Programari Lliure (PL.ct)** otorgado per l'Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca (AGAUR) a **BOK. Gestor de continguts**.

1999 * Mención de honor en Ars Electronica en la categoría net-art por la web **REACT**

1998 * Premios SGAE i Möbius Barcelona al mejor interactivo por el CD-ROM **ez-dakit**

1996 y 1998 * Premios Möbius por los CD-ROMs **Joan Miró: el color dels somnis** y **Dotze Sentits**

WWW

<http://www.pimpampum.net>
<http://www.iaa.upf.es/~dani/>